



Biały król (K) zbija pionka na h4.

Zadanie:

Wybierz najlepszy ruch dla czarnych . A – Wieża (W) z pozycji b1 na b4 (Wb1 – b4)

B – Soczek (S) konik – z pozycji g3 na f5 (Sg3 – f5)

C – Wieża (W) z pozycji b1 na h1 (Wb1 – h1)